

Au Bon Sauveur 6 rue Henri Cloppet Le Vésinet



Groupes 8 à 10 au primaire 8 à 12 au collège



608€/an **Engagement annuel** 

> 1 séance d'essai possible!



Premiers pas

**L**undi

16h30 à 18h

CE1-CE2

Ce parcours permet aux plus jeunes de découvrir la programmation par blocs. Les élèves réalisent leurs premiers projets tout en prenant en main les outils numériques.



🛗 Jeudi

16h30 à 18h

**⊈** CM1-CM2

Ce parcours est basé sur la programmation par blocs. Les élèves relèvent des défis créatifs en réalisant des jeux d'arcade et des créations graphiques.

## Developer

🛅 Mardi

17h15 à 18h45

♣ 6e-5e

Ce parcours permet de découvrir l'animation 3D et son utilisation dans un cadre vidéoludique. Les élèves découvrent ensuite les bases de l'intelligence artificielle et de la programmation comportementale dans Construct.

## 🕠 Developer avancé

T Vendredi

🕒 17h15 à 18h45

♣ 4e-3e

Ce parcours initie les élèves à la programmation textuelle, leur fait découvrir les possibilités de création de jeu vidéo en Python et leur permet d'approfondir la création de jeu vidéo en 3D avec Roblox.



Bonne idée!

Découvrez également nos stages à chaque vacances!

## INSCRIPTIONS AUPRÈS DU BON SAUVEUR

On répond à vos questions! 🖂 inscriptions@magicmakers.fr

Les familles nous recommandent!

